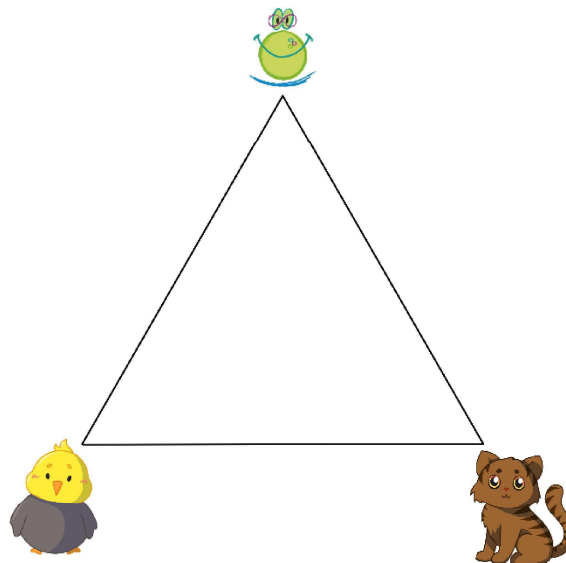




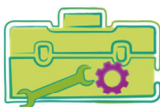
Das Eckenspiel

 und zwei „Mitspieler“ stehen an den Ecken eines gleichseitigen Dreiecks und sind bereit für das Eckenspiel. Wenn ein Gong ertönt, laufen alle drei gleichzeitig los zur nächsten Ecke. Dabei darf jeder entscheiden, zu welcher der beiden jeweils möglichen Ecken gelaufen wird.

Wie groß ist die Wahrscheinlichkeit, dass sich die Spieler nach einer Runde nicht treffen, also wieder an jeder Ecke genau ein Mitspieler steht?



Tipp:



Überlege dir zunächst, wie viele verschiedene „Spielsituationen“ nach der Runde möglich sind! Denk daran: Jeder Spieler kann entweder IM oder GEGEN den Uhrzeigersinn laufen!



Wie groß ist die Wahrscheinlichkeit, dass n Spieler in einem n -Eck sich nach einer Runde nicht treffen?